

## Práce s grafickými programy na stavební průmyslovce

### Propozice k soutěži

#### Pravomoc předsedy soutěžní poroty

- předseda soutěžní poroty řídí činnost poroty, řeší stížnosti a připomínky, dohlíží na regulérnost hodnocení i zpracování výsledků hodnocení a rozhoduje sporné případy
- předseda poroty schvaluje propozice k soutěži a zadání soutěžní práce pro ústřední kolo příslušného ročníku
- předseda poroty dohlíží na tisk výstupů soutěžních prací a jednotlivým pracem přiřazuje kód pro anonymní hodnocení
- **předseda poroty vyloučí z hodnocení práce**, které nesplňují níže uvedené základní podmínky zadání:
  - práce není uložena v požadovaném formátu - PDF a nemá předepsanou velikost pro tištění – formát A1
  - práce neobsahuje jeden z požadovaných výkresů dle zadání (půdorysy, řezy, pohledy, 3D zobrazení, příp. detail)
  - práce obsahuje popisové pole (razítko), jméno zpracovatele, název školy nebo jiný grafický prvek, ze kterého je zřejmá identifikace autora
- předseda poroty může vyloučit maximálně 25% z celkového počtu soutěžních prací a na vyžádání je povinen objasnit důvod vyřazení soutěžní práce
- důvodem k vyloučení soutěžní práce může být nedodržení obsahu zadání, např. vytvoření zakázané vizualizace
- v případě rovnosti konečného součtu bodů dvou nebo více prací předseda poroty rozhodne o konečném umístění soutěžícího pro zápis do výsledkové listiny; v případě počtu bodů nula se o pořadí nerozhoduje

## Pokyny předsedy soutěžní poroty:

- **porotci hodnotí** jak grafickou úpravu soutěžní práce, tak věcnou správnost stavebně konstrukčního řešení
- míra hodnocení soutěžních prací z pohledu výše uvedených hledisek je na každém porotci, není tedy stanoveno, které hledisko by mělo být převládající
- každý člen poroty vyplní **hlasovací lístek**, kde ohodnotí práce na 1. pořadí – 10 body až na 10. pořadí – 1 bodem
- do soutěžních prací je přípustné vkládat příslušné tabulky, legendy či poznámky; na ostatní **podklady ze šablon** nemusí brát porotci zřetel, nejsou však důvodem k vyřazení práce
- soutěžní práce jsou hodnoceny anonymně, pod kódem, který každé práci přiřadí po vytištění výstupu předseda poroty; po zpracování výsledků hodnocení všech členů poroty přiřadí předseda poroty jména soutěžících k jednotlivým kódům
- práce, které předseda poroty vyloučí z hodnocení, budou opatřeny přeškrtnutým kódem a budou předloženy členům poroty odděleně k nahlédnutí, nesmí však být hodnoceny a nesmí být k těmto pracem přiřazeny jiné práce
- **členové poroty nemají možnost během hodnocení sami**, nebo po dohodě s ostatními, **vyřazovat soutěžní práce z hodnocení**; práce pro porotce nepřijatelné nezahrnou do výčtu 10 ohodnocených prací

## Grafické programy a PC

- soutěž je otevřená pro všechny grafické programy určené k projektování pozemních staveb
- soutěžící žáci pracují na školních PC (možnost nahrání své šablony z flash disku) nebo na vlastním NTB s instalovaným grafickým programem (možnost připojení na monitor v učebně)
- **Přístup na internet je během práce zakázán**
- PC v učebnách školy mají tyto parametry:  
CPU Intel Core i5-2320, paměť 4GB DDR3 1333 MHz, VGA PNY Quadro 600 1 GB (128) 1xDVI, OS Windows ®7 Professional SPI CZ 64-bit
- Grafické programy instalované na PC v učebnách školy:  
**ArchiCAD 17 a 18, AutoCAD 2016 a Revit 2016**

## Zadání a zpracování soutěžní práce

- soutěžním úkolem je vytvořit na základě zadání prostorový model pozemní stavby (rodinný dům, polyfunkční dům, autosalon apod.) a vygenerovat příslušné půdorys(y), řez(y), pohled(y) v M1:100 a 3D náhled(y) v perspektivě, příp detail v M 1:10; počet jednotlivých kreseb a přesné umístění řezů bude definováno v zadání
- perspektiva bude zpracovaná jako čárový model bez použití textur či barevných ploch (pouze čáry a šrafování v černobílém provedení); **výkres nesmí obsahovat vizualizaci**
- soutěžící žáci budou pracovat na školních PC s možností nahrání své šablony z flash disku nebo na vlastním NTB s možností připojení na monitor v učebně; doba práce je **3 hod. (180 minut)**
- zadání soutěžní práce dostanou všichni soutěžící žáci v tištěné podobě před zahájením práce; součástí zadání budou pokyny k ukládání výstupů práce
- **soutěžní práce nesmí obsahovat žádný grafický prvek k možné identifikaci autora** (jméno a příjmení, škola, grafický program); výkres formátu **A1** bude v dolním pravém rohu (místo popisového pole) obsahovat čtverec 4x4 cm pro vepsání kódu
- výkres bude odevzdán ve **formátu PDF** (v elektronické podobě); samotný tisk provádí organizační výbor soutěže pod dohledem předsedy soutěžní poroty
- uložený PDF soubor musí soutěžící zkontrolovat, zda je v pořádku z hlediska soutěžního zadání a z hlediska zásad zakreslování (formát A1, skutečná tl. čar ...); **bude-li výsledná práce obsahovat více než jeden list, bude vytištěna pouze první strana**

**Jakékoliv připomínky a dotazy k hodnocení soutěžních prací je nutno vznést v den soutěže, na pozdější námítky nebude brán zřetel!**

V Českých Budějovicích, 4. 1. 2016